

# STAR SABRE

It's always the same old story. A boring survey mission in deep space, a distress signal from a xeno-archeological site. You go on site and discover a scene of devastation. Unknown vessels are raining destruction on the outpost and now you are the only one to blast all this alien scum!

C'est toujours la même vieille histoire. Une mission ennuyeuse dans l'espace profond, un signal de détresse provenant d'un site xeno-archéologique. Vous ralliez l'avant-poste et découvrez une scène dévastée. Des vaisseaux inconnus répandent la désolation et vous êtes le seul à pouvoir mettre un terme au carnage !

Code & GFX : Paul KOOISTRA  
SFX & Music : Julien NEVO  
Additional GFX : Sylvestre CAMPIN  
Copyright 2009 Paul KOOISTRA

1 player • Game in english • 128k required  
1 joueur • Jeu en anglais • 128k nécessaires

Special enhanced version!  
Version spéciale améliorée !



COVER BY  
EXCLAM FRODO BAGGINS

AMSTRAD

STAR  
SABRE

# STAR SABRE

CPC  
020